

→ CWANIAK WARSZAWSKI

gra mobilna

1 Nazwa

Cwaniak warszawski - Zbieraj rzeczy i poznawaj stolicę

2 Rodzaj

Gra mobilna

3 Dla kogo?

Aplikacja przeznaczona jest dla tych, którzy w wolnej chwili chcą sięgnąć po ciekawą formę rozrywki i poznać Warszawę z lekkim przymrużeniem oka.

4 Jaki problem rozwiązuje?

Aplikacja odpowiada na potrzebę rozrywki. Można w nią grać bez względu na to, czy jesteśmy z Warszawy i na ile znamy stolicę – dzięki grze można ją poznać w przystępny sposób. Gra dostarcza łatwej rozrywki i ekspresowej wiedzy.

5 Trzy korzyści dla użytkownika, jakie daje to narzędzie

1. rozrywka
2. poznanie Warszawy
3. zapoznanie się z rzeczami warszawskimi

6 Wybrana technologia z uzasadnieniem

Technologia Android i iOS, w dwóch wersjach językowych: polskiej i angielskiej. Według danych z 2016 roku 59% naszego społeczeństwa posiada smartfona, z czego 89% w grupie wiekowej 25-34 lat. Badania dowodzą, że rośnie liczba użytkowników aplikacji mobilnych.

7 Opis narzędzia/aplikacji

Bohaterem aplikacji jest cwaniak, który zbiera rzeczy na planszy. Plansza to przekrój konkretnego budynku zlokalizowanego na mapie Warszawy.

Podstawowe funkcjonalności to:

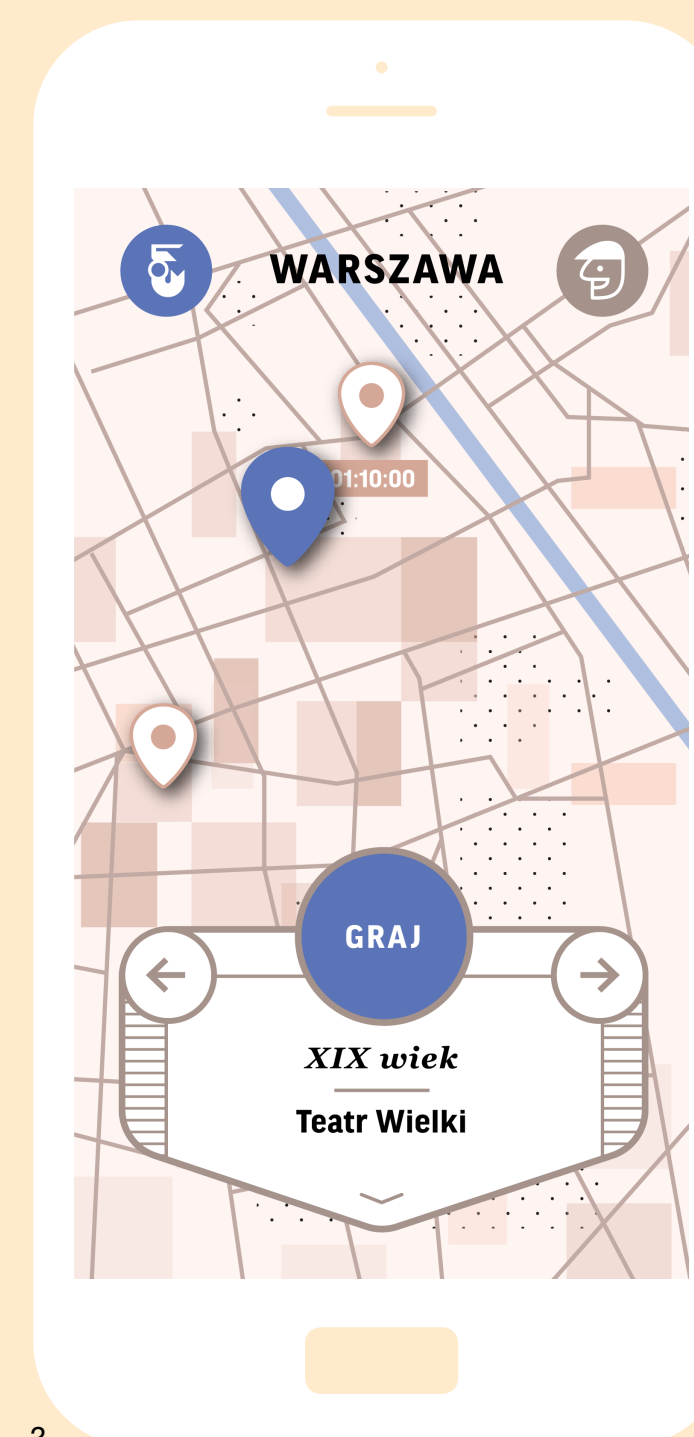
- wybór etapu-budynku na mapie z jego opisem
- ekran ładowania z danymi warszawskimi
- plansza do gry:
 - licznik zebranych rzeczy,
 - licznik czasu,
 - przeszkody (strażnik, przepaść).
- sposób poruszania za pomocą kliknięć i przytrzymywania na danej strefie ekranu,
- rekord wyników: liczba zdobytych rzeczy wraz z uzyskanym czasem,
- podgląd wizerunków rzeczy wraz z ich krótkim opisem.

8 Jak narzędzie/aplikacja będzie się rozwijać?

W kolejnych wersjach gry zostaną dodane nowe etapy, czyli nowe budynki do przejścia i pojawią się edycje specjalne plansz. Planowana jest także rozbudowa samej planszy o dodatkowe przeszkody i możliwość obrony przed strażnikiem oraz wzbogacenie osiągnięć o możliwość zdobywania punktów i wyposażenia. Dane na temat rzeczy zostaną rozbudowane o informacje na temat lokalizacji na ekspozycji i możliwość przejścia do e-katalogu Muzeum Warszawy.



1.



2.



3.



4.



5.

1. **Ekran powitalny.** Bohater aplikacji – Cwaniak warszawski, zaprasza do gry.
2. **Mapa z poziomami do wyboru.** Po kliknięciu w pinę pojawia się informacja o wybranym budynku, w którym będzie miała miejsce rozgrywka.
3. **Ekran ładowania.** Podczas ładowania gry pojawiają się krótkie ciekawostki z danymi warszawskimi.
4. **Plansza do gry.** Przekrój pionowy budynku, po którym porusza się Cwaniak, zbierając przedmioty, starając się uniknąć strażników.
5. **Ekran w przypadku przegranej.** Możliwość rozpoczęcia gry od nowa i obejrzenia wyniku.

Muzeum Warszawy

- Agnieszka Rozciecha
- Aleksandra Różycka
- Dominik Witaszczyk
- Marek Władyka



STWORZONO
W PRACOWNI
OTWIERANIA
KULTURY

CENTRUM
CYFROWE
projekt:polska

Dofinansowano ze
środków Ministra Kul-
tury i Dziedzictwa Naro-
dowego

Ministerstwo
Kultury
i Dziedzictwa
Narodowego.